

# Lego Education

Deze **LEGO EDUCATION** pakketten hebben we sinds vorig schooljaar, dankzij Sjabi Makerspace, in veelvoud in onze klassen voor de periode van een maand.  
Computationeel denken, programmeren, samenwerken: ideaal om aan onze executieve functies, wiskunde en probleemoplossend denken te werken!



## EERSTE KLEUTERKLAS **Build-me-emoticons**

Emoties herkennen  
Bouwen aan sociale vaardigheden  
Instructiekaarten lezen  
Taalontwikkeling

## TWEEDE KLEUTERKLAS **Steam park**

Onderzoeksopdrachten  
Probleemoplossend denken  
Eerste ervaring met tandwielen  
Eigen verhalen bedenken



## DERDE KLEUTERKLAS **Coding express**

Eerste programmeerlesjes  
Werken met de tablet  
Onderzoeksvragen  
Actie-reactie



## EERSTE LEERJAAR **Simple mechanisms**

Eerste aansturing van een motor  
Mechanische basisprincipes  
Probleemoplossend denken



# Lego Education



TWEEDE LEERJAAR

**Storystarter**

Taal gekoppeld aan STEM  
Lezen en schrijven motiveren  
Werken aan klasfeer

DERDE en VIERDE LEERJAAR  
**We Do**

Vertrekken vanuit een  
wetenschappelijk probleem  
Motoren en sensoren  
Eigen bouwprojecten  
Programmeren



DERDE, VIERDE, VIJFDE en ZESDE LEERJAAR  
**Simple and powered machines**

Probleemoplossend denken  
Eigen bouwprojecten  
Opbouwen van machines



VIJFDE en ZESDE LEERJAAR  
**Spike Prime**

Engineeringsopdrachten  
Programmeren met Scratch  
Wiskundig en mechanisch denken

